

Der Prinz (Al-Amir)

Zahl der Spieler: 2

Ziel des Spiels: Die meisten Punkte sammeln

Ihr braucht: Rommé-Karten

Spielanleitung

Jeder Spieler bekommt 6 Karten auf die Hand. In die Mitte legt man am Anfang vier offene Karten.

Kann man mit einer seiner Karten und einer in der Mitte die Zahl Elf erreichen, legt man seine Karte auf die in der Mitte gewinnt sie so. Also zum Beispiel gewinnt man eine fünf mit einer sechs, eine eins mit einer zehn. Die zehn gewinnt man auch mit dem Ass und umgekehrt.

Die beiden Karten nimmt man zu sich als Gewinn.

Die Dame gewinnt man nur mit einer Dame und der König mit einem König.

Der Bube gewinnt alle Karten die in der Mitte liegen, außer Damen und Könige.

Wenn man keine Karte aus der Mitte gewinnen kann, muss man eine Karte aus seiner Hand dazulegen. So können es auch mehr als vier werden.

Hat man keine Karten mehr auf der Hand, bekommt man neue sechs Karten vom Stapel.

Punkteverteilung:

- Wer Kreuz 2 gewonnen hat, bekommt einen Punkt.
- Wer die Karo 10 gewonnen hat, bekommt einen Punkt.
- Wer die meisten Karten gewonnen hat, bekommt zwei Punkte.
(Man kann also höchstens vier Punkte pro Runde bekommen)
- Wer zuerst neun Punkte hat, gewinnt.
- Wenn beide Spieler die gleiche Anzahl Karten gewonnen haben, bekommen beide keine Punkte.